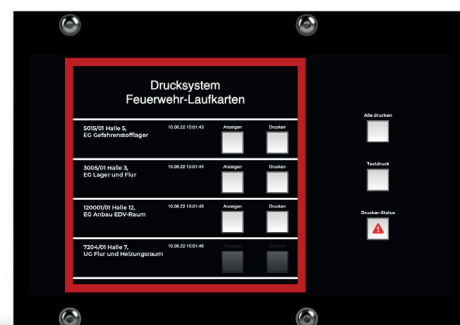


APLIS-PRN-Display

Drucksystem Feuerwehr-Laufkarten



APLIS-PRN-Display

Drucksystem Feuerwehr-Laufkarten

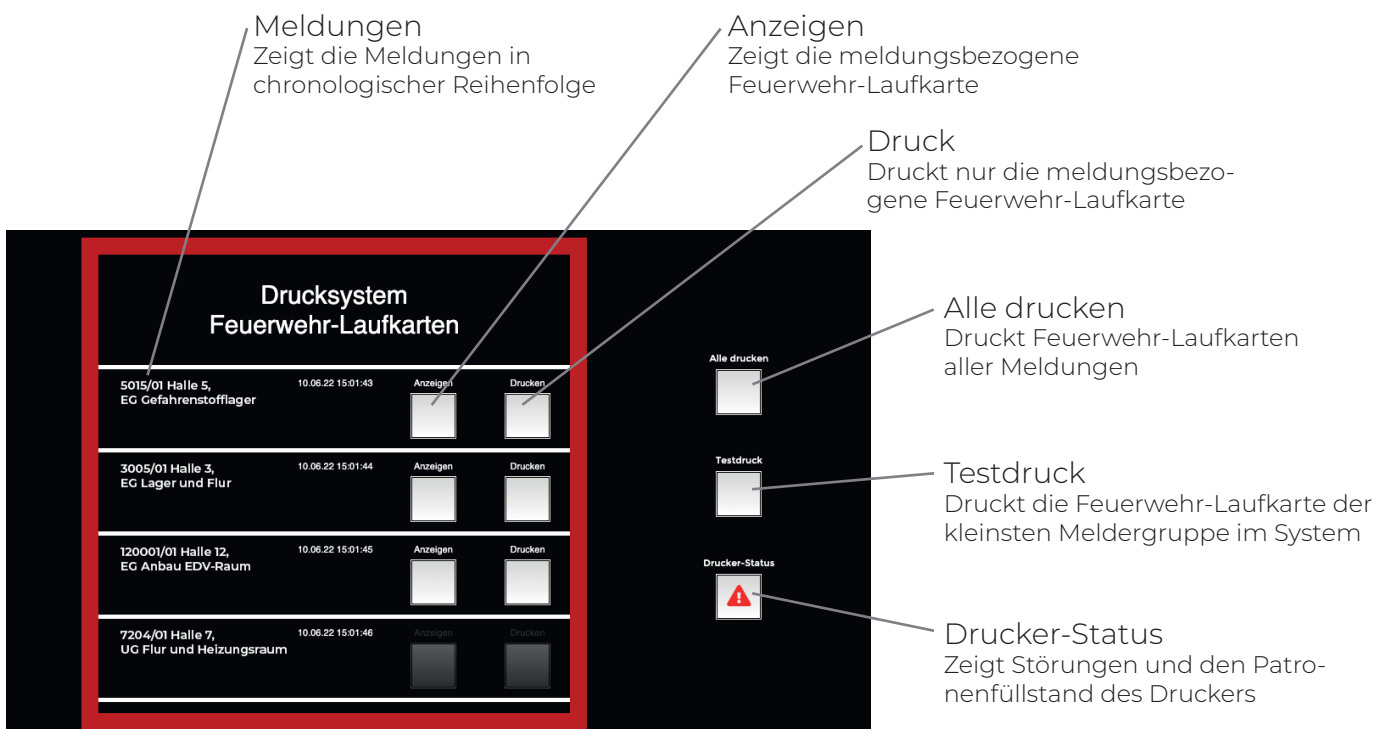
Bei baulichen Änderungen eines Gebäudes ist u.a. auch die Aktualität der Feuerwehr-Laufkarten zu beachten. Ein Austausch von laminierten oder synthetischen Feuerwehr-Laufkarten kann bei häufigen Änderungen sehr kostspielig werden.

Auch die richtige Feuerwehr-Laufkarte im Einsatzfall zu finden, kann unter Umständen wichtige Zeit in Anspruch nehmen. Häufig werden ganze Schränke zur Vorhaltung der Feuerwehr-Laufkarten verwendet, vor allem, wenn auch Duplikate von der Brandschutzbehörde gefordert werden.

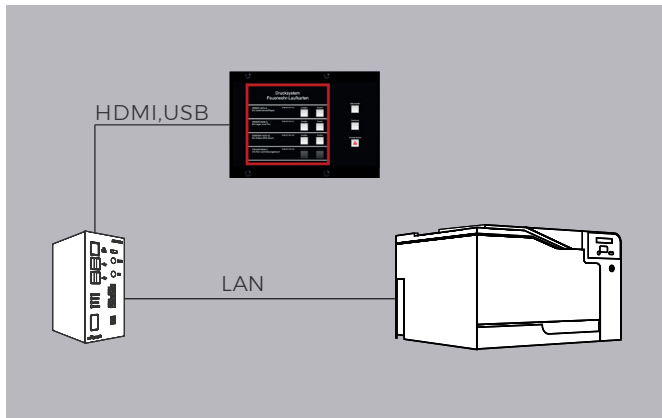
Das APLIS-Drucksystem druckt im Alarmfall die korrekte Feuerwehr-Laufkarte in beliebiger Anzahl aus. So können die Einsatzkräfte der Feuerwehr ohne Zeitverlust auf die erforderlichen Informationen zugreifen.

Speziell für den Einsatz vor Ort wurde ein Display (10“) entwickelt, welches den Nachdruck von einzelnen oder allen in Alarm stehenden Meldergruppen ermöglicht. Dieses Display kann per Touchfunktion bedient und auf einen **Standard-Einbauplatz** in einer Feuerwehr-Anlaufstelle untergebracht werden. Optional können auch die Feuerwehr-Laufkarten selbst auf dem Display aufgerufen und angezeigt werden.

Für den technischen Wartungsdienst steht auf dem Display eine Testdruck-Funktion sowie der Zugriff auf den Drucker-Status (Störungen, Patronenfüllmenge) zur Verfügung. Alle Funktionen des Display können in einer grafischen Oberfläche administriert werden.

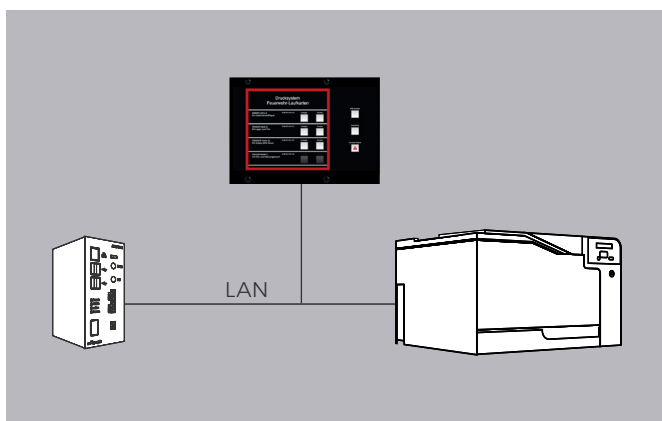


Anschlussmöglichkeiten



Direktanbindung

Die Standard-Anbindung des Druck-Displays an den Datenserver erfolgt per HDMI- und USB-Kabel. Druck-Display und Datenserver sollten sich in unmittelbarer Nähe befinden.



Anbindung via LAN

Sollte sich der Datenserver nicht in unmittelbarer Nähe zum Druck-Display befinden, kann das Druck-Display via LAN-Gateway (APLIS-LGW) innerhalb des Netzwerks abgesetzt werden. Das LAN-Gateway kann rückseitig direkt am Druck-Display befestigt werden.



re▼graph